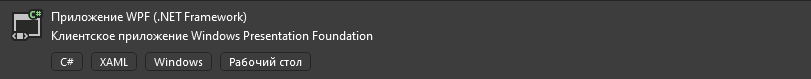
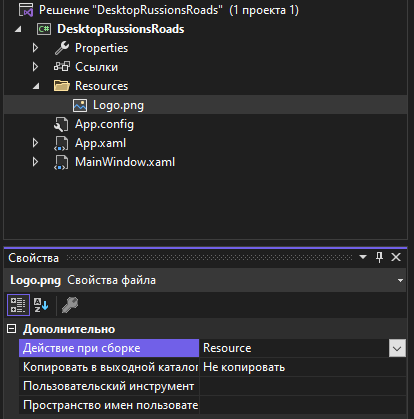
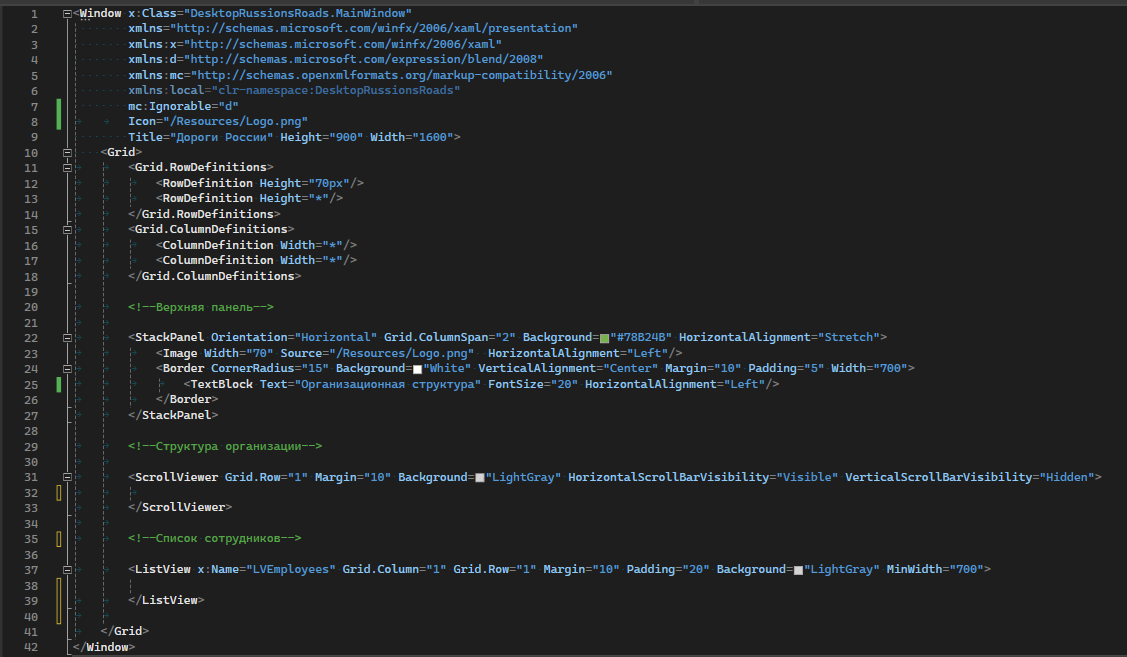
Создаем проект



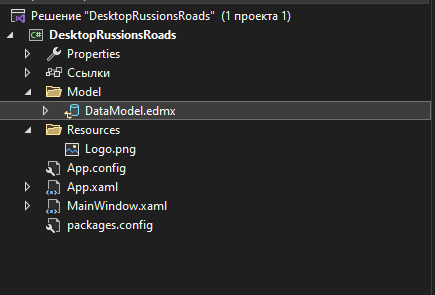
Добавляем логотип в ресурсы



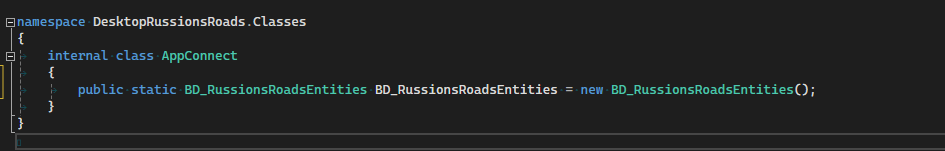
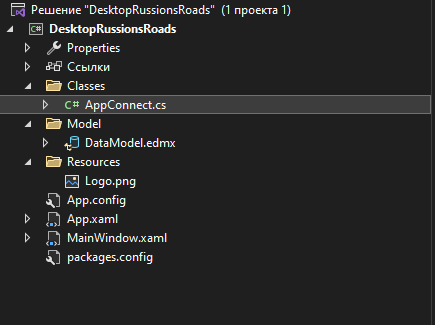
Определим в MainWindow разметку, ScrollViewer для структуры организации и ListView для списка сотрудников. Также напишем верхнюю панель



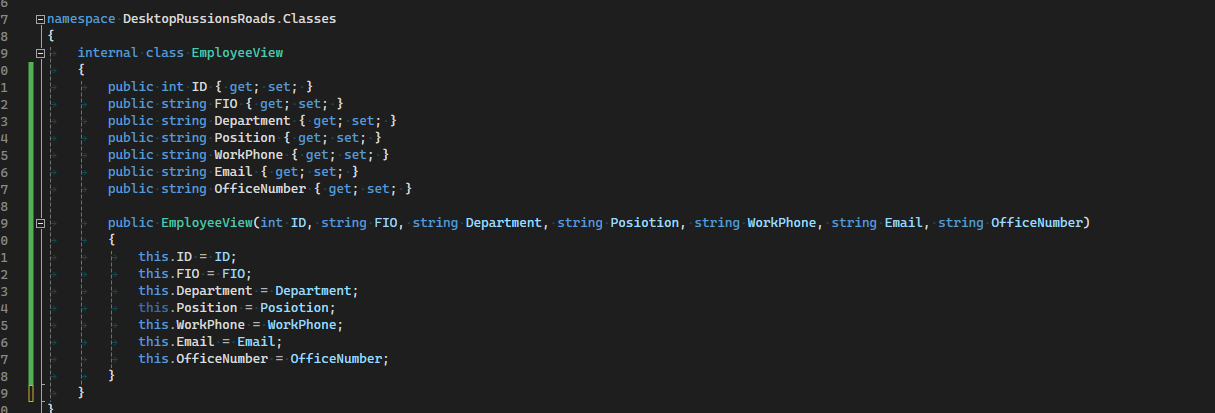
Подключаем базу данных



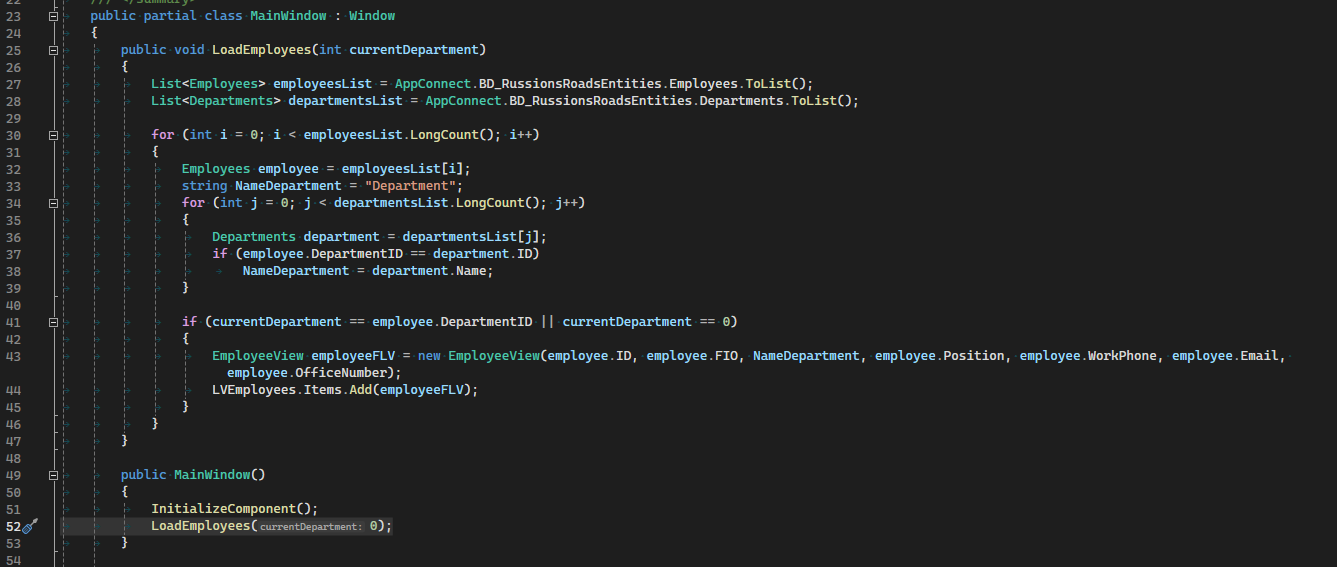
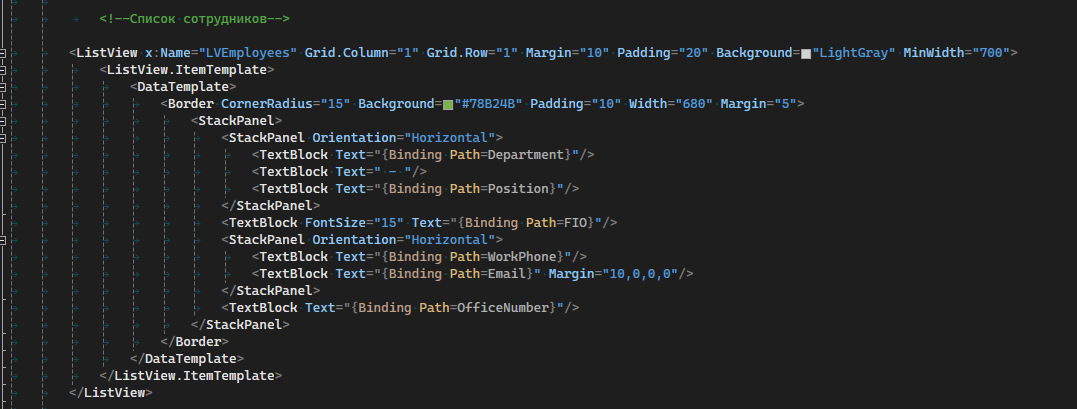
Создадим класс для взаимодействия с БД



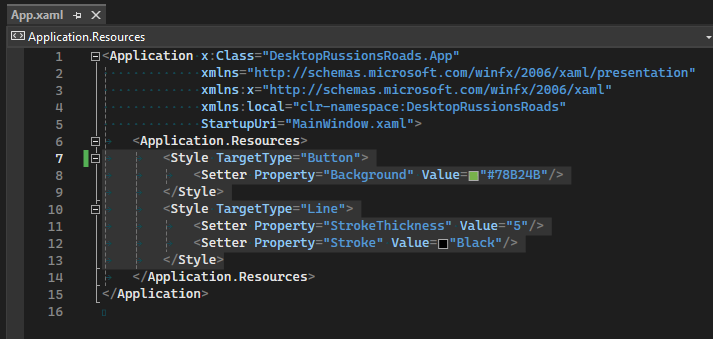
И создадим класс для отображения сотрудников



Теперь напишем интерфейс и код для списка сотрудников

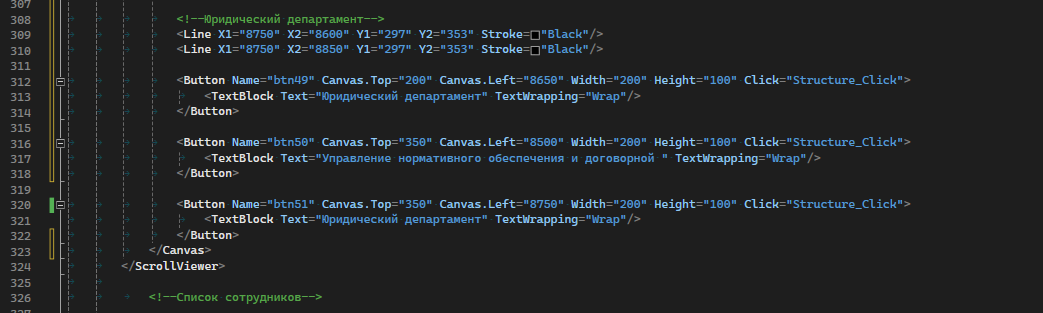
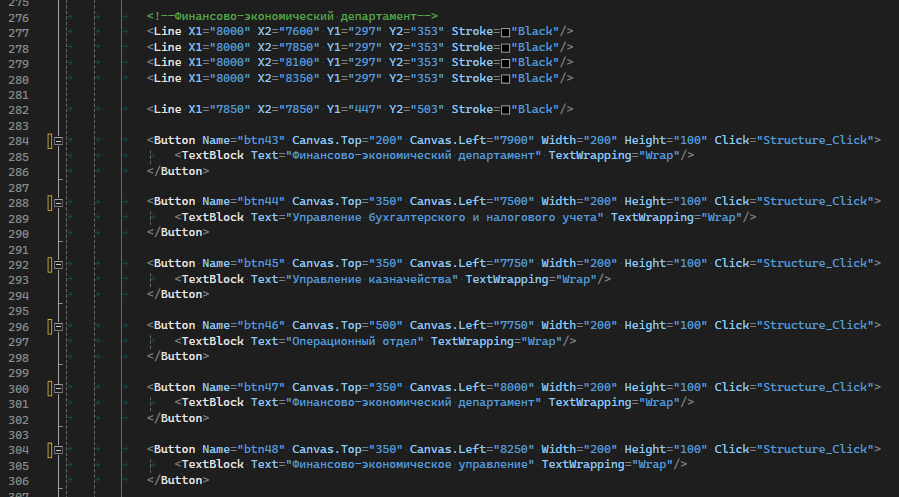
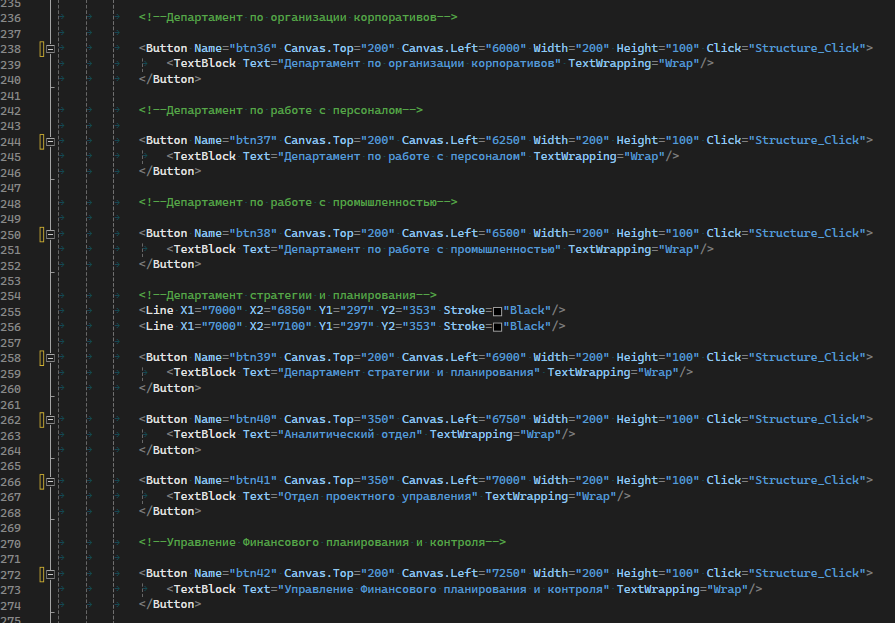
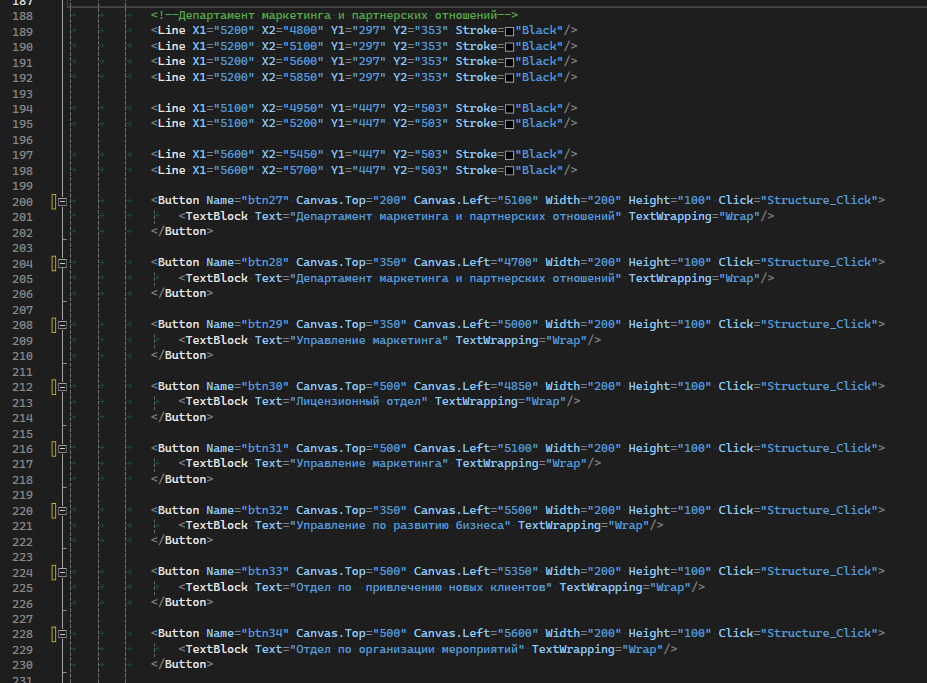
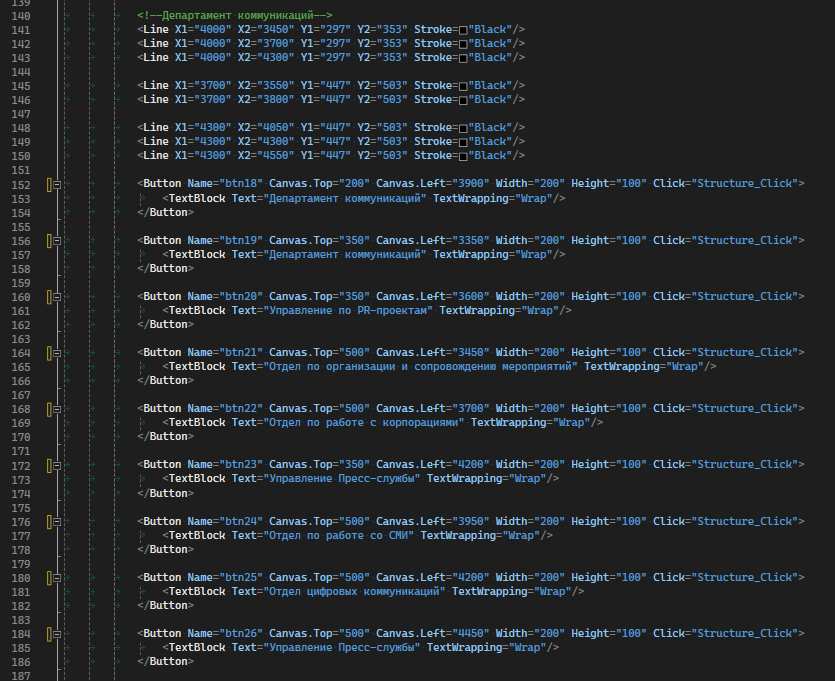
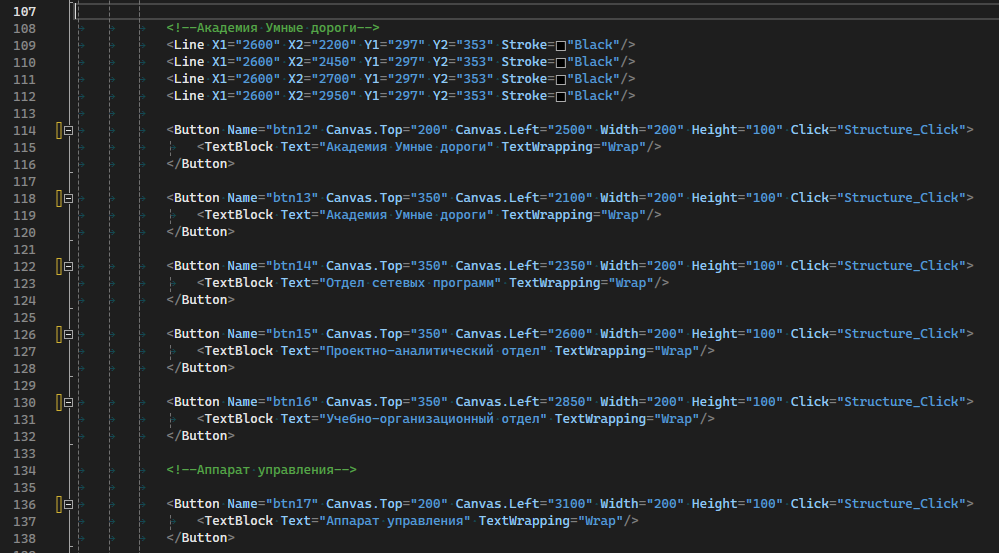
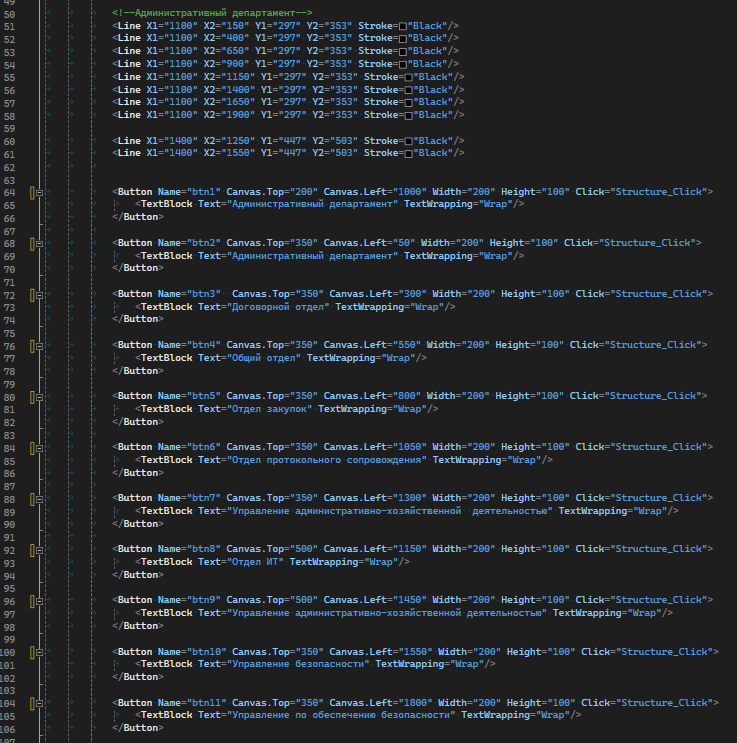


Прежде чем приступить к созданию структуры организации, перейдем к файлу app.xaml и определим свойства для некоторых элементов

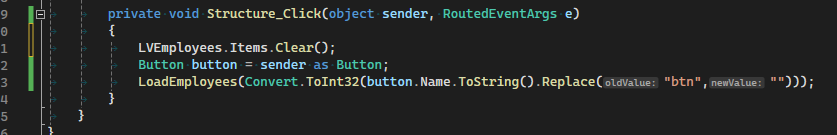


Теперь создадим интерфейс структуры организации

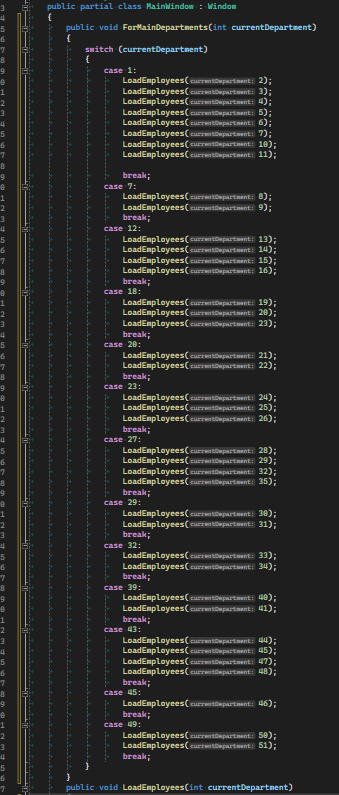


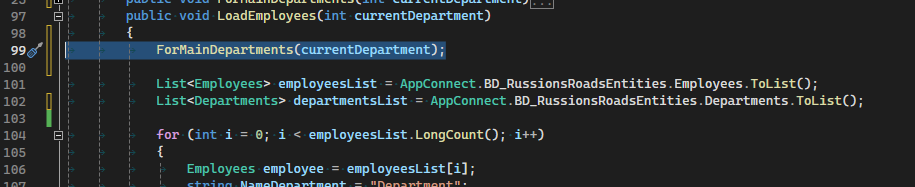


Пропишем код функции Structure\_Click

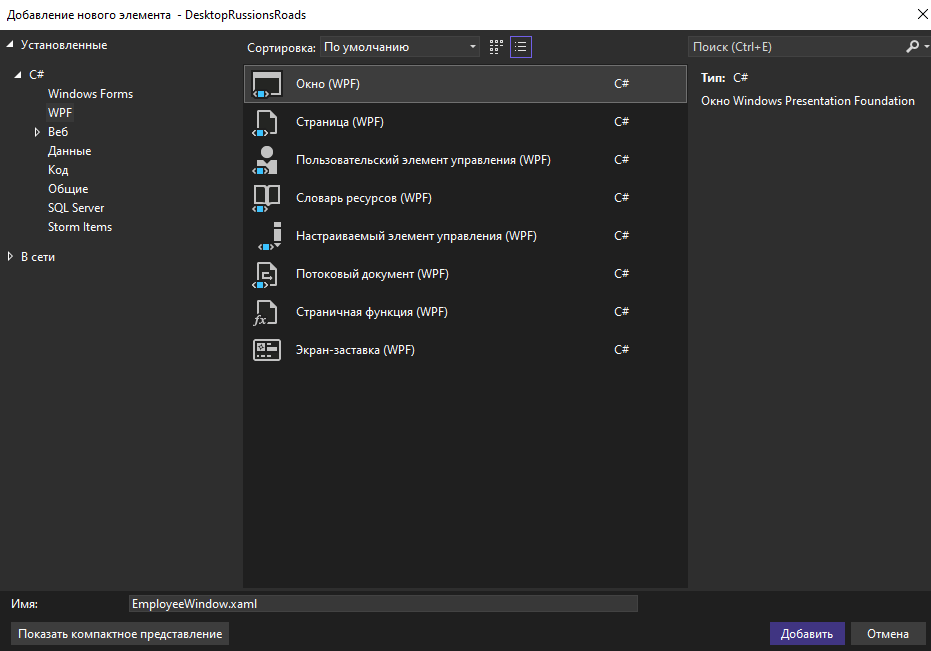


И для отделов имеющие свои дочерние отделы мы создадим дополнительную функцию ForMainDepartments и запустим ее в LoadEmployees

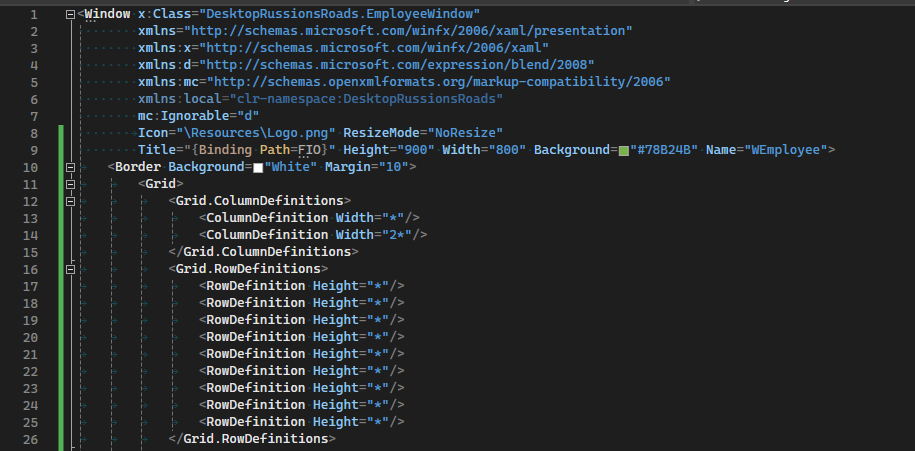
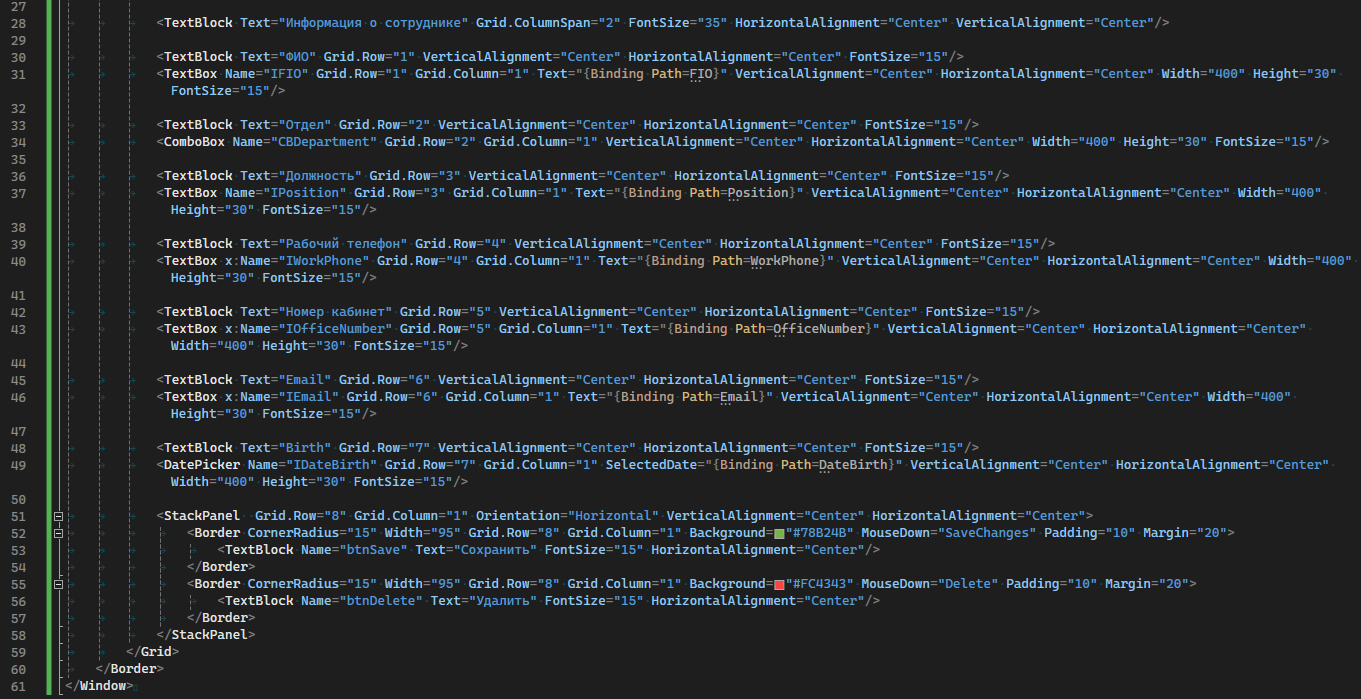




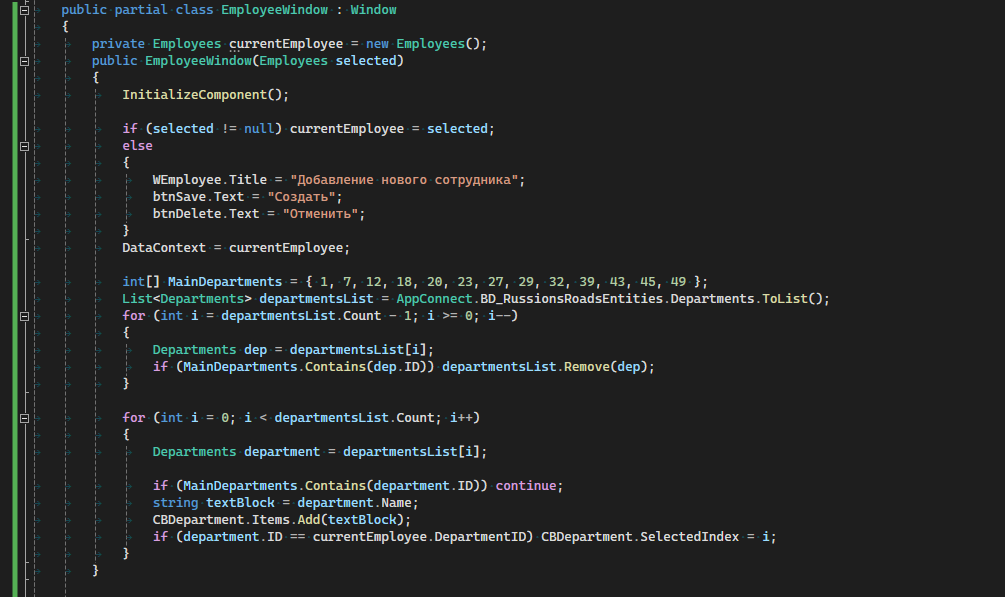
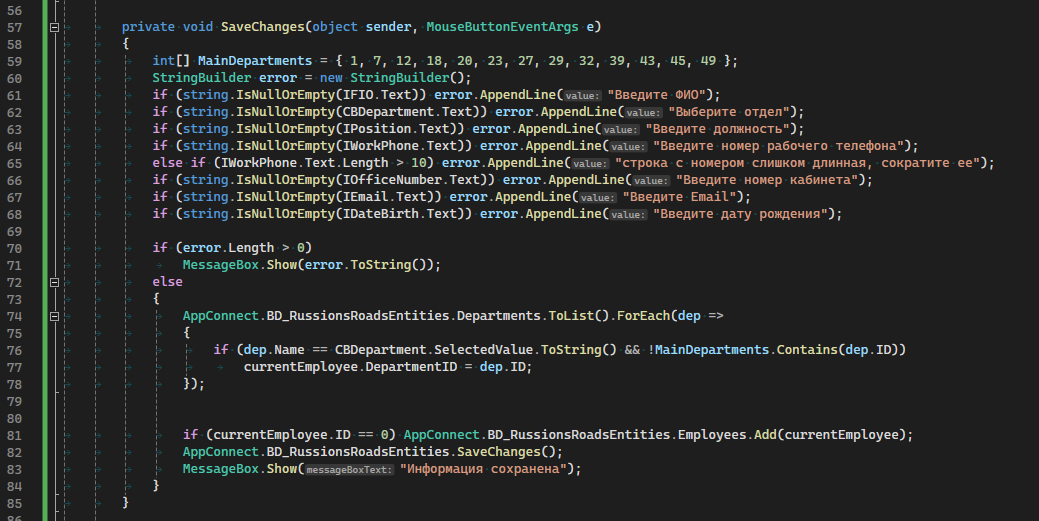
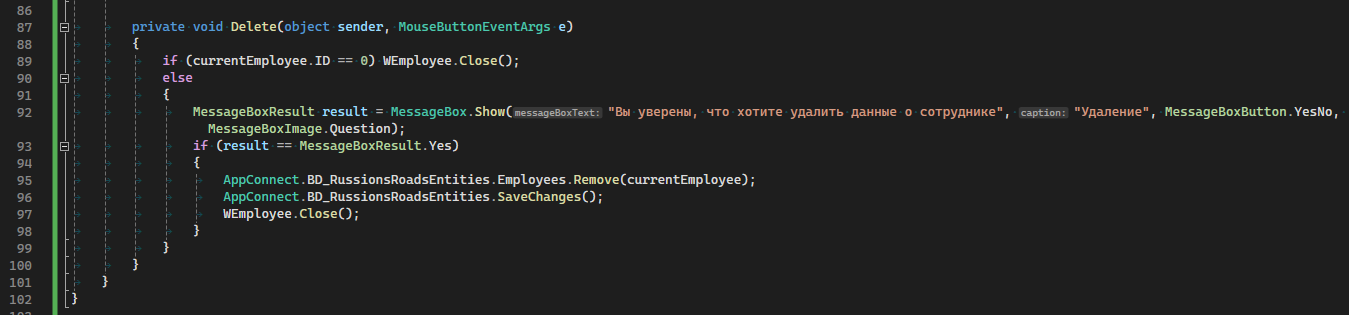
Для реализации модального окна работника создадим новое окно



Напишем в нем интерфейс

И код

И создадим переходы на это окно

